

--TECHNIQUE--

L'équipement de base d'un joueur confirmé en compétition

---La tenue---

Un maillot identique pour tous les joueurs d'une même équipe. Idem pour le pantalon.
Nota : Le port d'un « blue-jean » est interdit.

---Les chaussures---

Elles doivent être conformes à la réglementation en vigueur quelle que soit la marque. L'utilisation de chaussures à semelles interchangeables apporte une glisse adaptée aux conditionnement des approches lesquelles doivent être testées avant les boules de chauffe. La Chaussette de glisse est aussi utilisable. Les chaussures de « « râtelier » » sont à proscrire. (Sauf quand on a oublié les siennes).



--L'arsenal de Boules --



Un minimum de 3 boules est à retenir. 2 de STRIKE et une de SPARE (boule droite).

2 boules STIKE. (Chacune à revêtement et perçage pour conditions de huilage différents).

1 boule de SPARE (Perçage à Zéro) qui permet de jouer sur TOUS types de huilage et de limiter les mauvaises lignes quand on a pas une bonne boule de strike.

Consulter la rubrique sur le Perçage pour en comprendre la subtilité.

--Les accessoires indispensables--



La trousse à outils doit comprendre du **TAPE** de différentes largeurs (pour caler le pouce et éviter son glissement) ainsi que des **Inserts de recharge** à la taille de chacun + un **tube de colle**.

Le **chiffon microfibre** est à utiliser au maximum pour essuyer les remontées d'huiles.

--Les accessoires facultatifs mais qui apportent un confort supplémentaire suivant les joueurs--



– Le Slide (qui augmente la glisse)



– Le renfort de poignet (**Souple**)



-Le renfort poignet (**Rigide**) court ou long

A cela peut s'ajouter la Genouillère – la Coudière – la Cuisseière